ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP HCM  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  
----🙞🙜🕮🙞🙜-----

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

***ĐỀ TÀI: QUẢN LÝ NHÀ SÁCH***

Sinh viên thực hiện

* Phạm Văn Nghệ: MSSV: 09520184
* Nguyễn việt Phương: MSSV: 11520295

Giáo viên hướng dẫn :

ThS. Huỳnh Ngọc Tín

Thành Phố Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2014

MỤC LỤC

[I. Tổ chức kiến trúc chương trình: 3](#_Toc406938983)

[II. Quản lý cấu hình phần mềm: 3](#_Toc406938984)

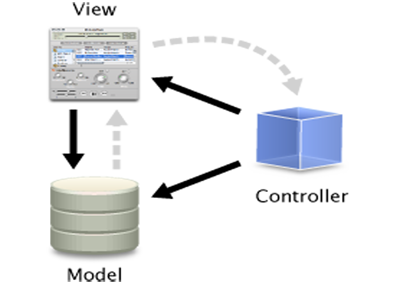
[III. Kiểm thử đơn vị: 4](#_Toc406938985)

LẬP TRÌNH KIỂM THỬ

# Tổ chức kiến trúc chương trình:

Hệ thống sử mô hình phát triển MVC.

Mô hình **MVC (Model - View - Controller)** : là một kiến trúc phần mềm hay mô hình thiết kế được sử dụng trong kỹ thuật phần mềm. Nó giúp cho các developer tách ứng dụng của họ ra 3 thành phần khác nhau **Model**, **View** và **Controller**. Mỗi thành phần có một nhiệm vụ riêng biệt và độc lập với các thành phần khác.



**Model**

Đây là thành phần chứa tất cả các nghiệp vụ logic, phương thức xử lý, truy xuất database, đối tượng mô tả dữ liệu như các Class, hàm xử lý...

**View**

Đảm nhận việc hiển thị thông tin, tương tác với người dùng, nơi chứa tất cả các đối tượng GUI.

**Controller**

Giữ nhiệm vụ nhận điều hướng các yêu cầu từ người dùng và gọi đúng những phương thức xử lý chúng.

# Quản lý cấu hình phần mềm:

Hệ thống sử dụng **TortoiseSVN** và **Dropbox** để quản lý các phiên bản lập trình

Quản lý công việc trong nhóm lập trình:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Công việc | Người thực hiện | Thời gian | Ghi Chú |
| Phân tích và xác đinh yêu cầu | Nguyễn Việt Phương | 2/10/2014►31/10/2014 |  |
| Đặc tả yêu cầu | Nguyễn Việt Phương | 1/11/2014►8/11/2014 |  |
| Thiết kế giao diện | Phạm Văn Nghệ | 1/11/2014►12/11/2014 |  |
| Thiết kế dữ liệu | Phạm Văn Nghệ | 1/11/2014►20/11/2014 |  |
| Thiết kế xử lý | Phạm Văn Nghệ | 15/11/2014►1/12/2014 |  |
| Lập trình và kiểm thử | Phạm Văn Nghệ và Nguyễn Việt Phương | 1/11/2014►15/12/2014 |  |

# Kiểm thử đơn vị:

**Kiểm thử hộp trắng** : được dùng để kiểm tra kiếm trúc bên trong của mã nguồn. Kiểm thử hộp trắng có thể dùng để kiểm tra từng thành phần của mã nguồn (unit test), hoặc kiểm thử tích hợp phần mềm.

Phương pháp kiểm thử hộp trắng được sử dụng để kiểm thử đơn vị.

**Kiểm thử hộp đen :** được dùng để kiểm thử chức năng phần mềm. Kỹ thuật kiểm thử này bao gồm các phương pháp như: phân vùng tương đương, phân tích đường biên, kiểm thử đôi, bảng trạng thái hoặc bảng quyết định.

Phương pháp kiểm thử hộp đen được sử dụng để kiểm thử chức năng.

**Chuẩn viết mã:** Ánh xạ kiểu dữ liệu và các đặt tên trong Database, các biến và đối tượng có các đặt tên như sau:  
+ Kiểu đối tượng: Tên in hoa (VD: SACH, PHIEUBANHANG,..).

+ Kiểu thuộc tính: Viết in hoa từng chữ cái đầu (VD: MaHoaDon, HoTen,…).